



## Antrag zur Vorlage bei der Schulleitung

<b>Titel:</b>	Blots rut hier! - Escape Room für niederdeutsche Unterrichtsangebote
<b>Nr.:</b>	23.06.14_Hi_Sc
<b>Kontakt:</b>	Heike Hiestermann E-Mail: Heike.Hiestermann@rlsb.de
<b>Dauer:</b>	Halbtagsveranstaltung
<b>Anfang:</b>	14.06.2023 , 15:00 Uhr
<b>Ende:</b>	14.06.2023 , 18:00 Uhr
<b>Anmeldeschluss:</b>	12.06.2023
<b>max. Teiln.:</b>	12
<b>min. Teiln.:</b>	6
<b>Kosten:</b>	kostenlos
<b>Adressaten</b>	Lehrkräfte, Pädagogische Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter und Ehrenamtliche mit niederdeutschen Unterrichtsangeboten
<b>Beschreibung</b>	<p>Op Platt:</p> <p>Stell di vör, du kumst in en "Ruum". Opmal fällt de "Dör" achter di dicht. En Stimm vun jichenswo deit verkünnen, dat du in grote Gefohr büst. Du schasst mit de anner Lüüd, de ok in düsse "Ruum" sünd, so flink as mööglich wegkamen. Di blievt blots 30 Minuten, dat du verschedene Radels kloormaaßt. För jeedeen Resultat giffst dat en Deel vun en Code ut Tahlen, wo du de Döör mit apen maken kannst.</p> <p>As Instieg in uns Fortbillen speelst du en lütte »Escape Room«. Achteran wüllt wi diskereeren, woans sik Escape Room in Scholen insetten laast. Teel is, dat eerste Ideen för en egen digitale Escape Room in Gang bröcht warrt.</p> <p>Ganz wichtig: All Deelnemerschen un Deelnemers bruukt en eegen iPad oder Laptop un vörweg en Togang to <a href="https://genial.ly/de">https://genial.ly/de</a> (Köst nix!).</p> <p>Referent is Norbert Thien vun't Multimedia Mobil, Süüd. De Organisatschoon vun de Veranstalten maakt Heike Hiestermann, RLSB Lümborg, un Imke Schöneboom, RLSB Ossenbrügge. An de IGS am Everkamp is Ralf von der Assen för de Fortbillen tostännig.</p> <p>Auf Hochdeutsch:</p> <p>Stellen Sie sich vor, Sie betreten einen »Raum«. Plötzlich fällt die »Tür« hinter Ihnen zu. Eine Stimme aus dem Off verkündet, dass Sie in großer Gefahr sind und versuchen müssen, mit anderen Personen, die sich auch in den »Raum« verirrt haben, möglichst schnell zu entkommen. Ihnen bleiben maximal 30 Minuten, um verschiedene Rätsel zu lösen. Jede gefundene</p>



Lösung gibt einen Teil eines  
Zahlencodes frei, mit dem Sie am Ende die »Tür« öffnen können.

Zum Einstieg in die Fortbildung spielen Sie einen kleinen »Escape Room«. Anschließend wollen wir diskutieren, wie sich dieses Konzept im Rahmen von Schulen und Bibliotheken einsetzen lässt. Ziel ist es, erste ausbaufähige Ansätze für Ihren eigenen digitalen Escape Room zu entwickeln.

Ganz wichtig: Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer brauchen ein eigenes iPad oder Laptop und im Vorfeld einen Zugang zu <https://genial.ly/de> (gratis!).

Referent ist Norbert Thien vom Multimedia Mobil, Süd. Die Organisation der Veranstaltung erfolgt durch Heike Hiestermann, RLSB Lüneburg, und Imke Schöneboom, RLSB Osnabrück. An der IGS am Everkamp ist Ralf von der Assen für die Fortbildung zuständig.

**Zielsetzung** Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer - lernen Möglichkeiten von Escape Room spielerisch kennen - reflektieren Einsatzmöglichkeiten von Escape Room für eigene niederdeutsche Unterrichtsangebote - entwickeln Ideen für einen eigenen Escape Room - trainieren ihr Hörverständnis Niederdeutsch durch die immersive Fortbildungsmethode

**Ort** [Integrierte Gesamtschule am Everkamp, Wardenburg](#)

**Schulform** Berufsbildende Schulen,  
Grundschule,  
Sek I-Bereich,  
Sek II-Bereich

**Veranstalter** Platt und Friesisch in der Schule e.V.

**verantwortlich** Heike Hiestermann E-Mail: [Heike.Hiestermann@rlsb.de](mailto:Heike.Hiestermann@rlsb.de)

**Veranstaltungsteam** Heike Hiestermann  
Imke Schöneboom (Leitung)

Antrag gestellt von: \_\_\_\_\_

Genehmigung erteilt: \_\_\_\_\_