



Antrag zur Vorlage bei der Schulleitung

Titel: Informatik und Technik im Sachunterricht der Grundschule (Webinar)

Nr.: KVEC.20.23.096RW

Kontakt: Gisela Spille E-Mail: info.kompetenzzentrum@uni-vechta.de

Dauer: Halbtagsveranstaltung

Anfang: 04.06.2020 , 15:00 Uhr

Ende: 04.06.2020 , 18:00 Uhr

Anmeldeschluss: 21.05.2020

max. Teiln.: 50

min. Teiln.: 10

Kosten: kostenlos

Adressaten Allgemein- und berufsbildende Schulen

Beschreibung **Diese Veranstaltung wird als Webinar angeboten**

Kinder werden in Presseartikeln gelegentlich als die kundigeren „Mediennutzer“ beschrieben. Tatsächlich sind sie oft ihren Lehrkräften hinsichtlich der Verwendung einfacher Oberflächen überlegen. Das Verständnis für die grundlegenden Abläufe in digitaler Technik ist jedoch oft nicht vorhanden. Es bildet aber die Voraussetzung, um mit Technologie mündig umzugehen. Schon in der Grundschule kann ein spielerischer Umgang das Verständnis für informatische Abläufe fördern.

In Niedersachsen wurde in den Jahren 2017-2018 das Pilotprojekt „Informatik und Technik in der Grundschule“ durchgeführt. Ein Ergebnis sind fertige Materialien, die Sie direkt im Unterricht einsetzen können.

Wie funktioniert das Internet?

Was sind Daten, Informationen und Protokolle?

Welche Daten von mir „dürfen“ ins Internet und warum kann man die nicht einfach wieder löschen?

Was ist Verschlüsselung und warum braucht man sie?

Was sind Algorithmen und wie kann ich selbst welche entwickeln?

Für die allermeisten Inhalte benötigen Sie keine Technik. Kindgerecht und spielerisch werden komplizierte Begriffe für die Kinder ganz ohne Laptop und Tablet erfahrbar.

Bei den Algorithmen helfen dabei kleine Roboter (BlueBot und OzoBot), die man ganz schnell z.B. durch Striche auf einer Tapete „programmieren“ kann. Diese verleiht das Medienzentrum Cloppenburg als Kofferlösung im Klassensatz an Schulen im Landkreis Cloppenburg.

Die dabei vermittelten Inhalte decken eine Vielzahl der Kompetenzen aus dem „Orientierungsrahmen Medienbildung“ ab eignen sich daher also auch hervorragend als „umsetzender“ Bestandteil eines Medienbildungskonzepts.

Für die Fortbildungen wird das Konferenzsystem "BigBlueButton" genutzt (technisch identisch mit dem Videokonferenzmodul von IServ und dem Modul in der Bildungscloud).

Bitte probieren Sie die Technik vorab in unserem Demoraum aus - mindestens Ihr Mikrofon sollte funktionieren.

Hier gehts zum Demoraum: <https://www.mzclp.de/bbb-room/demoraum/>

Hier gehts zur Fortbildung: <https://www.mzclp.de/bbb-room/abs-allgemeiner-besprechungsraum/>

Der Access Code lautet: finchen20

Diese Veranstaltung wird als bildungspolitisches Schwerpunktthema vom Niedersächsischen Kultusministerium finanziell gefördert und ist kostenfrei.

Mit der Einladung bekommen Sie zeitgleich einen Link sowie die Zugangsdaten zu dem Webinar. Diese Daten dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden!

Zielsetzung Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen an Stationen sofort im Sachunterricht einsetzbare Materialien und spielerische Zugänge zum Kompetenzbereich „Problemlösen und Handeln“ (Schwerpunkt) kennen. Sie probieren Materialien, Spiele und grundschulgerechte Robotertechnik aus.

Ort [ONLINE-Seminar](#),

Schulform Grundschule

Veranstalter Kompetenzzentrum Universität Vechta

verantwortlich Dr. Niels Logemann E-Mail: niels.logemann@uni-vechta.de

Veranstaltungsteam Maik Riecken (Leitung)

Antrag gestellt von: _____

Genehmigung erteilt: _____