



Antrag zur Vorlage bei der Schulleitung

Titel:	Informatik Coding & Making im Anfangsunterricht Informatik
Nr.:	KMZUE18.42.01
Kontakt:	KMZ Uelzen (Dirk Neumann) E-Mail: dneumann@nibis.de
Dauer:	Halbtagsveranstaltung
Anfang:	18.10.2018 , 15:00 Uhr
Ende:	18.10.2018 , 18:00 Uhr
Anmeldeschluss:	17.10.2018
max. Teiln.:	50
min. Teiln.:	5
Kosten:	kostenlos
Adressaten	Alle interessierten Kolleginnen und Kollegen.
Beschreibung	<p>Im Rahmen der Code Week EU findet am LeG Uelzen ein "Coding & Making Day" statt. Alle Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufe 5 werden spielerisch an die Welt der Technik und der Programmierung herangeführt. Die Inhalte der Technik und der Informatik werden dabei anhand ansprechender Projekte mit anderen Fächern verknüpft.</p> <p>Die Lehrerfortbildung stellt ausgewählte Inhalte dieser Veranstaltung vor. Dabei lernen die Kolleginnen und Kollegen unter anderem folgende Projekte in Praxisworkshops kennen:</p>

- Bau einer Märchen-Maschine mit Calliope Mini (Deutsch, NaWi)
- Pixelgrafiken selberbauen mit TetraPix (Kunst)
- Musik programmieren mit Scratch und MakeyMakey (Musik)
- Labyrinth-Challenge mit dem Ozobot (Mathematik, NaWi)
- In der Umgebung orientieren mit dem Thymio (Erdkunde)
- Sportspiele programmieren mit Scratch und MakeyMakey (Sport)

Außerdem wird auf dem Markt der Möglichkeiten MinetestEdu und CoALA, ein Haustiersimulator mit dem Calliope mini, vorgestellt.

Da es sich um den Anfangsunterricht Informatik handelt, werden keine Vorkenntnisse benötigt.

Im Rahmen der Lehrerfortbildung ist es für interessierte Teilnehmer (nach Absprache) möglich, am Vormittag während der Schülerveranstaltung zu hospitieren.

Zielsetzung Einführung in die Technik und das Programmieren ("Making & Coding") anhand ansprechender Praxisbeispiele

Ort [Lessing-Gymnasium, Uelzen](#)

Schulform keine Angabe

Veranstalter Kreismedienzentrum Uelzen

verantwortlich Mirek Hancl E-Mail: mirek@hancl.de

Antrag gestellt von: _____

Genehmigung erteilt: _____