

VeDaB-Flyer

Präsenz, Fortbildung

KH.2323.DP15 Digitale Medien im Sportunterricht: Basketball kompetenzorientiert unterrichten

Der Einsatz digitaler Medien im Sportunterricht kann verschiedene Funktionen übernehmen. Nach WENDEBORN kann es entweder Ziel sein, die Vermittlung fachliche Kompetenzen digital zu unterstützen oder die Vermittlung digitaler Kompetenzen fachlich zu unterstützen. Ein moderner, kompetenzorientierter Unterricht integriert beide Perspektiven und geht somit über den Einsatz von rein ersetzenden Medien bzw. Apps hinaus.

Die dieser Veranstaltung zugrundeliegenden fachdidaktischen Konzeptionen zum Einsatz digitaler Medien im Sportunterricht sind theoretischer Inhalt der Veranstaltung. Mit einem Fokus auf die Vermittlung sportmotorischer Kompetenzen soll am Beispiel der Sportart Basketball aus dem Bewegungsfeld "Spielen" gezeigt werden, wie eine mehrwertige Integration in den Lernprozess aussehen kann.

Das Sportspiel Basketball erfreut sich innerhalb des Bewegungsfeldes "Spielen" weiterhin großer Bedeutung. Es werden Unterrichtsansätze für die SEK I vorgestellt, wobei hier die spielgemäße Technikvermittlung im Mittelpunkt stehen soll.

Neben der inhaltlichen Kompetenzschulung wird auch die Organisationsstruktur unter verschiedenen räumlichen Bedingungen thematisiert werden.

Die Veranstaltung basiert auf einem hohen Anteil an sportmotorischer Eigenrealisation der Teilnehmenden, die aktive Teilnahme wird vorausgesetzt, Sportbekleidung und Sportschuhe sind mitzubringen. Wünschenswert ist ebenfalls das Mitbringen eines digitalen Endgerätes (Tablet / Smartphone), Schultablets werden in begrenzter Anzahl gestellt.

Zielsetzung:

Es werden Konzepte zur kompetenzorientierten Vermittlung der Sportart Basketball im Kontext des Sportunterrichts vorgestellt. Auf Grundlage einer veränderten fachdidaktischen Perspektive stehen die kompetenzorientierte Technikvermittlung und die Weiterentwicklung einer individuellen, schulsportspezifischen Spielform im Mittelpunkt. Der Einsatz digitaler Medien wird sowohl anhand von Beispielen zur Unterstützung des Lernprozesses bzw. zu Entlastung in der Unterrichtsorganisation, also auch in der Entwicklung neuer digitaler Inhalte konkretisiert.

Adressaten: (max. 20) Sportlehrkräfte von Schulen mit Sek II.

Tagungsort: Isernhagen, Gymnasium Isernhagen

Kooperationspartner:

Partner:

Mitveranstalter:

Sponsor:

Zeitraum: 07.06.2023 (14:00 Uhr - 18:00 Uhr)

Leitung: Torsten Kuntz

Anmeldeschluss: 01.06.2023

Bitte melden Sie sich umgehend über die Veranstaltungsdatenbank des NLQ an unter <https://vedab.de/veranstaltungsdetails.php?vid=138835>

